



**TOULOU
LAUSE
TRE
C**

DIRECCIÓN Y GESTIÓN DE PROYECTOS DE VIDEOJUEGOS



**SÉ UN CREADOR
VISUAL Y
DESPIERTA
EMOCIONES.**





¿QUÉ VAS A DESCUBRIR?

QUÉ APRENDERÁS Y CÓMO ES LA EXPERIENCIA

En los primeros tres años te formarás como especialista en diseño y desarrollo de videojuegos para diferentes plataformas, tanto en técnica 2D como 3D. Dirigás el proceso de diseño y desarrollo de videojuegos desde una perspectiva actualizada, que aborde la multiplicidad de los aspectos de la producción desde el planteamiento inicial hasta su puesta en circulación, es decir, que abarca el proceso integral, incluyendo financiamiento, gestión y comercialización de videojuegos.



EL ADN

QUIÉNES LA ESTUDIAN, CARACTERÍSTICAS Y GUSTOS

Los que estudian esta carrera suelen ser personas creativas y colaboradoras. Conectan mucho con los videojuegos y nuevas tecnologías. Son mentes creativas que buscan crear mundos e historias frescas a través de videojuegos como también hacer realidad las propuestas de otros liderando y gestionando su desarrollo.

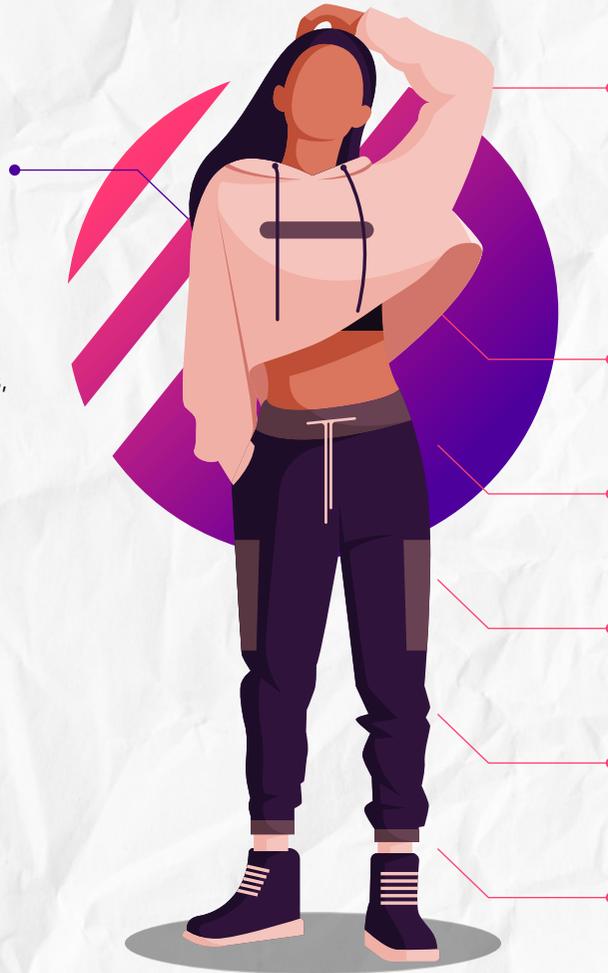




¿QUÉ PROFESIONAL SERÁS?

Serás un profesional capaz de dirigir el proceso de diseño y desarrollo de videojuegos con la mirada que el mercado necesita. Podrás desarrollarlos, conseguir su financiación y distribuirlos efectivamente en el mercado global

I'M
TOU
LOUSE



Grado de bachiller a nombre de la nación de Dirección y Gestión de Proyectos de Videojuegos



Estudios de Animación



Distribuidoras de videojuegos



Empresas de desarrollo de juegos y/o de aplicaciones multimedia



Agencias de diseño de proyectos web



Empresas de publicidad

¿POR QUÉ ESTUDIAR CON NOSOTROS?



Te especializarás en producción ejecutiva, desarrollo de proyectos y financiamiento a nivel nacional e internacional.



Nuestros egresados trabajan en importantes empresas del mercado internacional como: Bamtang Games, Nimble Giant, Mr. iOS, Leap Game Studios, Net Dreams y Globant.



Serás preparado en dirección para que puedas autogestionarte y emprender en el mundo de los videojuegos.



Los software que aprenderás a manejar incluyen Adobe, Unity y Autodesk Maya.



Somos una productora de videojuegos, desarrollarás mínimo 4 videojuegos cada año.



Contamos con laboratorios equipados con tecnología Wacom y monitores Cintiq que te permitirán potenciar al máximo tu creatividad y ponerla en acción de manera profesional.



Podrás estudiar en nuestros Fablab CreatiSpace, que forma parte de la red peruana de laboratorios de fabricación digital, vinculada a la red mundial.



IDEAS

TRANS



INTERNACIONALIDAD ¡AQUÍ Y ALLÁ!



Instituto Europeo di Design - IED



Voxel School



New York Film Academy



IBM



Universidad de Palermo - UP



Pontificia Universidad Católica del Ecuador - PUCE



Universidad Anahuac



Areandina



Universidad de Bogotá Jorge Tadeo - UTADEO



Nota: En estas instituciones tenemos algunas de estas modalidades de internacionalización:
Masterclass, Clases espejo, Especialización, Summer course, Licenciatura y/o Certificaciones en aula.



MALLA CURRICULAR

MÓDULO 1 DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS 2D

- Dibujo 1
- Dibujo 2
- Fundamentos Visuales 1
- Redacción
- Mentoring
- Estrategia Personal
- EFSRT
- Creatividad
- Investigación responsable y ética
- Taller de prototipado y diseño de videojuegos
- Introducción al Diseño de Videojuegos
- Prototipado
- Creación de Assets 2D
- Taller de Diseño de Videojuegos 2D

MÓDULO 2 DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS 3D

- Ilustración
- Marketing
- Comportamiento Del Consumidor
- Inteligencia Relacional
- Trabajo En Equipo
- EFSRT
- Proceso Creativo y pensamiento crítico
- Investigación 1
- Investigación 2
- Creación de Assets 3D
- Taller de Diseño de Videojuegos 3D
- Psicología del Juego
- Guión
- Taller de Proyectos 3D
- Ilustración digital
- Legislación y propiedad intelectual
- Programación

MÓDULO 3 GESTIÓN DE VIDEOJUEGOS

- Historia de la cultura
- Fotografía
- Comunicación Efectiva
- Liderazgo Estratégico
- EFSRT
- Introducción a la Innovación
- Laboratorio de Innovación 1
- Programación y Producción inicial
- Taller de Producción de Videojuegos 1
- Desarrollo y Narrativa Visual
- Gamification
- Programación y Producción avanzada
- Taller de Producción de Videojuegos 2
- Narrativa Interactiva
- Lenguaje y desarrollo

MÓDULO 4 DIRECCIÓN Y COMERCIALIZACIÓN DE PROYECTOS DIGITALES

- Tendencias Globales
- Emprendimiento y Gestión
- EFSRT
- Laboratorio de Innovación 2
- Gestión de la Innovación
- Costos y presupuestos
- Taller de dirección de proyectos
- Desarrollo comercial y negociación
- Taller de co producción internacional
- Producción comercial
- Plan de negocios

**TOULOU
LAUSE
TREC
C**

Campus Chacarilla

Av. Primavera 970
Surco

Campus Javier Prado

Av. Javier Prado Oeste 980
Magdalena

Teléfono

01 617 2400



www.toulouselautrec.com.pe

